

PROJETO PEDAGÓGICO

INSTITUIÇÃO DE ENSINO	
NOME:	CURSOS VIRTUAIS LTDA
CNPJ:	08.179.401/0001-62
REGISTRO ABED:	7734 - CATEGORIA INSTITUCIONAL

CURSO	
NOME:	BASQUETEBOL
MODALIDADE:	LIVRE

Metodologia: O conteúdo do curso é disponibilizado ao aluno para estudo em uma interface diagramada de fácil navegação chamada de Sala de Aula Virtual. O acesso ao material é bastante intuitivo e proporciona uma experiência de interatividade no processo de aprendizagem a distância.

Sincronicidade: os cursos/eventos são caracterizados como síncronos, a partir do momento da inscrição, com a indicação por parte do aluno, da data que iniciará, tendo em vista que passa a ter data de início e término definidas.

Tutoria e Formas de Interação: Os cursos recebem suporte de uma tutoria especificamente designada. A interação é realizada online por meio do sistema de Sala de Aula Virtual. A tutoria consiste na assistência didática, compartilhamento de informações, troca de experiências visando o melhor aproveitamento dos conteúdos estudados. A interação entre tutores, estudantes e administração do curso é online.

Avaliação/Certificação: A avaliação é quantitativa e interpretativa. A geração do certificado eletrônico é condicionada à verificação de aproveitamento mínimo de 60% (sessenta por cento) nas atividades da avaliação final. Todos os cursos contam com ferramenta de avaliação de conteúdo (aprendizagem) correspondente à carga horária certificada.

Organização curricular: Os programas apresentam organização curricular elaborada a partir de projetos pedagógicos específicos por uma equipe pedagógica multidisciplinar, que acompanha toda a concepção dos conteúdos.

Tecnologia de EAD/e-learning: Após a elaboração dos conteúdos é realizada a migração para a Sala de Aula Virtual, que é um ambiente de aprendizagem online otimizado para EAD.

Materiais Didáticos: O conteúdo programático é lastreados em materiais didáticos atualizados. Dentre as ferramentas de aprendizagem além do material de estudo estão a avaliação final, grupo de estudos interativo com professor e sistema de anotações pessoais sobre o curso.

Interação e Suporte Administrativo: Os programas de formação contam – além do suporte de tutoria - com uma infraestrutura de apoio que prevê a interação entre alunos e alunos; alunos e professores/tutores; e alunos e pessoal de apoio administrativo. Essa interação é garantida por meios eletrônicos e/ou por meio telefônico, conforme o caso. A Sala de Aula Virtual utilizada pela CURSOS VIRTUAIS LTDA é uma plataforma proprietária, desenvolvida e atualizada permanentemente.

Sobre a Instituição de Ensino: A CURSOS VIRTUAIS LTDA é uma empresa de educação a distância tradicional. Iniciamos nossas atividades em 2006 e contamos com mais de 350 mil alunos matriculados em diversos cursos. Além disso, somos associados da ABED - Associação Brasileira de Educação a Distância. Somos uma empresa de educação legalmente constituída inscrita no CNPJ 08.179.401/0001-62 e que atua com a idoneidade e credibilidade servindo diversos órgãos públicos e empresas privadas, além de milhares de profissionais, servidores públicos, estudantes e professores de todo o país.

ESTRUTURA DO CURSO - COMPONENTES CURRICULARES

TÍTULO DO PROGRAMA: Basquetebol

OBJETIVOS ESPECÍFICOS: Proporcionar ao aluno uma visão abrangente sobre os temas do conteúdo programático.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

Histórico do Basquetebol
O basquetebol no Brasil
O jogo de basquetebol
Principais regras do jogo
A quadra de jogo
Fundamentos
Drible
Passe
Recepção
Controle do corpo
Arremesso
Rebote
Bloqueio ou toco
Posição básica de defesa
Os jogadores e suas posições
Formando pessoas através do basquetebol
Estudo da aprendizagem
Fases do processo de aprendizagem motora
Metodologia
Estrutura da escolinha
Estratégias
Aquecimento
Exercícios de aquecimento
Exercícios de alongamentos
Volta a calma
Fundamentos
Trabalho de pés
Controle de bola
Drible
Fintas de drible
Passe
Arremesso
Defesa
Rebote
Mini-basquetebol
Histórico
Objetivos
Jogando mini-basquetebol
Síntese das regras de mini-basquetebol
Algumas sugestões para os treinadores
Artifícios para correção e aprimoramento
Principais falhas que um professor deve evitar durante as aulas
Controle de corpo
Manejo de bola ou controle de bola
Modo de segurar a bola
Drible
Passes
Erros mais comuns
Arremesso
Arremesso com uma das mãos
Arremesso do tipo "jump"
Rebote

Rebote de ataque
Definições
Quadra de jogo
Equipamentos
Equipes
Jogadores: Lesão
Capitão: Deveres e poderes
Técnico: Deveres e poderes
Tempo de jogo, placar empatado e períodos extras
Início e final de um período ou do jogo
Status da bola
Localização de um jogador e um oficial
Bola ao alto e posse alternada
Como a bola é jogada
Controle de bola
Jogador em ato de arremesso
Cesta: Quando é feita e seu valor
Reposição
Tempo debitado
Substituição
Jogo perdido por desistência
Jogo perdido por número insuficiente de jogadores
Violações
Jogador fora da quadra e bola fora da quadra
Drible
Andar
3 segundos
Jogador marcado de perto
8 segundos
24 segundos
Bola retornada para a quadra de defesa
Tendência de cesta e interferência
Faltas
Contato: Princípios gerais
Falta pessoal
Falta dupla
Falta técnica
Falta antidesportiva
Falta desqualificante
Briga
5 faltas de um jogador
Faltas de equipe: Penalidade
Situações especiais
Lances livres
Erros corrigíveis
Oficiais, oficiais de mesa e comissário
Árbitro Principal (Crew chief): Deveres e poderes
Oficiais: Deveres e poderes
Apontador e assistente de apontador
Cronometrista: Deveres
Operador de vinte e quatro: Deveres
Sinais dos Oficiais
A Súmula
Procedimento de protesto
Classificação das equipes
Tempos debitados da Mídia